

本周工作：

边界项目：

项目贡献确定，文章部分主要为 introduction：

允许用户对单个区域的数值进行调整，查看对于聚类的影响和对于可视化的影响。

允许用户查看数据的分布等。

允许用户查看数据在某几个属性上的特殊的分布，确定误差范围。

允许用户对某几个数据区域或者记录进行调整，然后聚类，查看调整带来的聚类及可视化的变化。例如一个犯罪发生在区域边界，如果把它归在区域 a 和区域 b，分别会有什么样的聚类及可视化结果。

程序方面：

换数据，数据处理。为了能够展示数据可能的误差范围，需要有数据随时间波动的统计信息。原有的数据没有这部分信息。所以换了一个数据源。

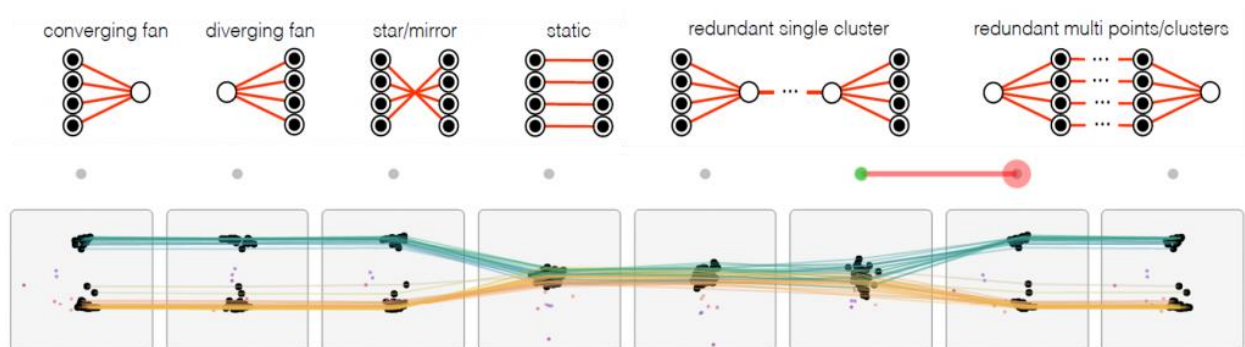
调整布局，增加历史变动面板，查看历史对于数值的变化。允许了对于某一区域的数值进行调整的操作交互。

优化了很多的效率问题，支持实时操作。

论文：

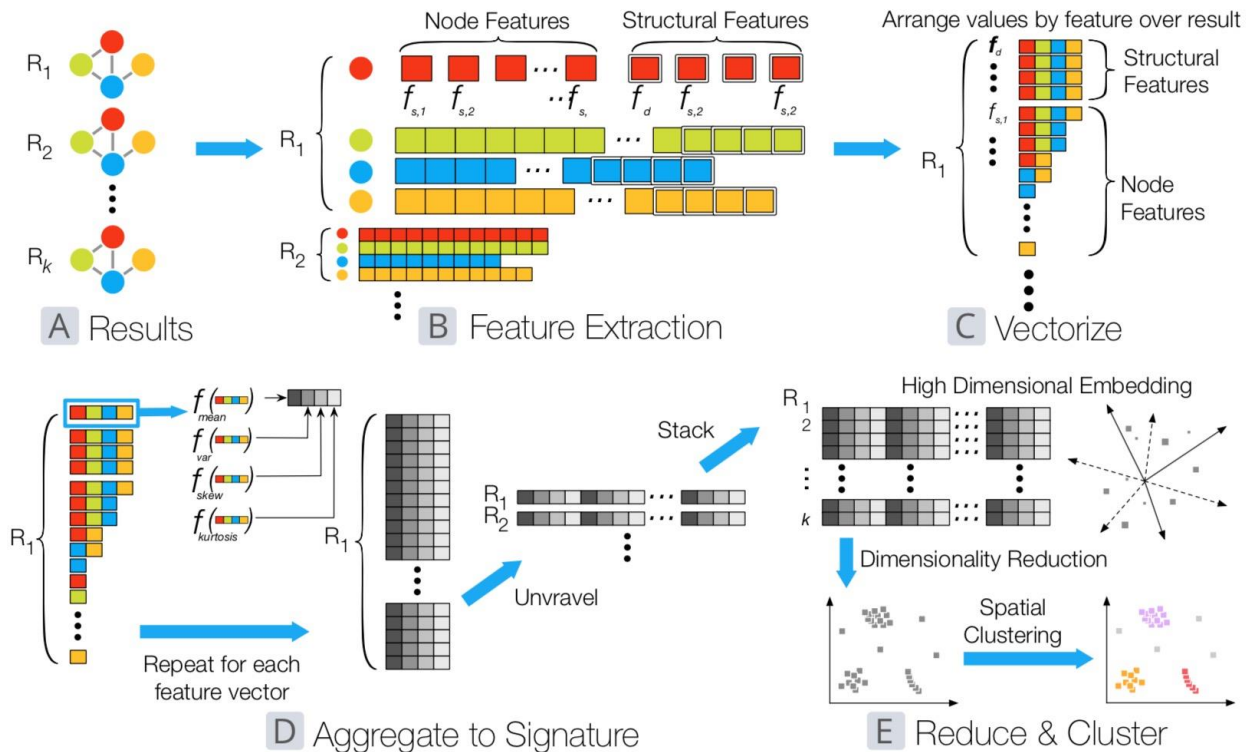
Pattern Trails: Visual Analysis of Pattern Transitions in Subspaces

本文通过数据在子空间中的变化，分析高维数据之间的关系。方法主要分为：获取子空间，展现每一个子空间的维度特征及数据特征，然后通过数据在各个子空间的变化，分析数据。



VIGOR: Interactive Visual Exploration of Graph Query Results

本文使用散点，投影聚类，和统计等方法展示了图查询的结果。便于用户更好的理解查询的过程和查询到的结果。通过特征提取并转化成特殊的向量，然后投影的方法，将图查询的结果进行了降维



Choropleth Map 的一系列文章，写 related work 我看了一些关于地理分块地图的文章。大多数的文章的是关于颜色的选择，和新颖的可视化编码的。最近比较相关的工作是之前同学的边界区域的改变对于聚类的影响。但是该方法也没有研究数据误差引起的可视化效果的改变。另外就是一些关于如何得到地理分块地图颜色的聚类，或者量化的文章。

边界	Introduction 程序	12.14
语义轨迹		12 月底

下周：

量化可视化的地图聚类变化。

结果列表进行排序及组合的操作。

对于事件对象的可视操作改变事件数值。